

## Strukturændringer – fra industrisamfund til oplevelsesøkonomi

Med denne case skal I få mere viden om industriens historie og betydning samfundet. Vi tager Esbjergs udvikling som eksempel for industrisamfundets udvikling og hvordan teknologien påvirker samfundet og samfundets behov påvirker en bys udvikling. På Byhistorisk arkiv i Esbjerg vil I høre et foredrag med fokus på strukturforandringerne i Esbjerg.

Ud fra dette foredrag skal i:

- 1) Selv finde en i denne sammenhæng markant/interessant bygning eller et enkelt område og undersøge dens udvikling fra begyndelse til i dag (se næste side for inspiration).
- 2) Undersøge udviklingen i Storbritannien. I skal arbejde i grupper à 3-4 personer og bruge de fundne oplysninger til at udarbejde et online-spil, f.eks. Quillionaire, Buzz eller billedlotteri, som skal spilles mod en af de andre klasser og den tyske udvekslingsklasse fra Dortmund. I må selv finde et passende online-spil.

### Krav til produktet:

- a) Selvvalgt online-spil
- b) Udarbejdelse af spørgsmål til følgende områder:
  - a. Industrialisering i Esbjerg
  - b. Strukturændringer i Esbjerg
  - c. Industrialisering i Storbritannien

Til sidst vælger klassen de to bedste spil ud, som oversættes til engelsk og bliver brugt til at spille mod en anden klasse og uploades på Comenius' platform e-twinning.